

はじめに

「ヨコハマスタイル2024 TEAM BATTLE」ではn01のトーナメントシステムを利用します。

本マニュアルはn01の操作方法となっています。

ステップ1～3までを開会式までに実施し、ステップ4は試合毎に実施します。

開会式までに各自のスマホ等を使ってn01でトーナメントに参加し、ラウンドロビン全試合のオーダーをn01に登録してください。

決勝トーナメントは試合毎にオーダーをn01に登録してください。

トーナメント表にアクセスするQRコードは当日配布資料に記載されています。

ステップ1：トーナメントの参加

TEAM BATTLE SAMPLE
予選ラウンドロビン
(開催中)

戻る 参加

ラウンドロビン (5 Set)
グループA (5 Set)

名前	1	2	3	4
1 チーム1		①	③	⑤
2 チーム2	①		⑧	④
3 チーム5	③	⑧		⑩
4 チーム4	⑤	④	⑩	
5 チーム8	⑦	⑨	⑥	②

①右上の参加ボタンを押す

初期パスワードは当日配布資料
に記載されています。

キャンセル 参加設定 完了

プレイヤー名/チーム名

参加パスワード

②チーム名と初期パスワードを入れる

新しいパスワードを入力してください。

確認のため新しいパスワードをもう一度入力
してください。

キャンセル OK

③個別パスワードを設定

もし個別パスワードを忘れた場合は
コントロールでリセットできます。

TEAM BATTLE SAMPLE
予選ラウンドロビン
(開催中)

戻る 終了

ラウンドロビン (5 Set)
グループA (5 Set)

名前	1	2	3	4
1 チーム1 ●		①	③	⑤
2 チーム2	①		⑧	④
3 チーム5	③	⑧		⑩
4 チーム4	⑤	④	⑩	
5 チーム8	⑦	⑨	⑥	②

④参加すると自分のチームが水色になる

※ 決勝トーナメントには再度参加
する必要があります。

ステップ2：トーナメント表の操作

試合ができる箇所が水色になり、水色を押すとオーダー設定画面が表示されます。

予選ラウンドロビン

TEAM BATTLE SAMPLE
予選ラウンドロビン
(開催中)

戻る 終了

ラウンドロビン (5 Set)
グループ 1

名前	1	2	3	4
1 チーム1 ●		○	○	○
2 チーム4	○		○	○
3 チーム5	○	○		○
4 チーム7	○	○	○	
5 チーム8	○	○	○	○

TEAM BATTLE SAMPLE

チーム1 - チーム2

1 ダブルス501 (オープンイン・オープンアウト) (501, 1 Leg先取)
(タップして追加)

2 ダブルスクリケット (0, 1 Leg先取)
(タップして追加)

3 シングルス301 (オープンイン・オープンアウト) (301, 1 Leg先取)
(タップして追加)

4 トリオスクリケット (0, 1 Leg先取)
(タップして追加)

5 ガロン701 (オープンイン・オープンアウト) (701, 1 Leg先取)
(タップして追加)

オーダー確定

決勝トーナメント

TEAM BATTLE SAMPLE
A Fright
(開催中)

戻る 終了

トーナメント

準決勝 (2 Set先取) ▶ 決勝 (2 Set先取)

1 チーム1 ●		
4 チーム4		
2 チーム2		
3 チーム6		

オーダー設定画面

ステップ3：オーダーの登録



①オーダーを登録する場所を押す

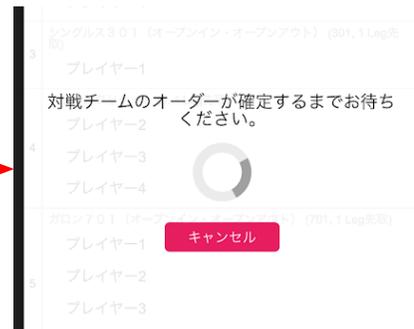


②プレイヤーを選択する

(すべてのオーダー登録完了)



③オーダー確定を押す



OR



④右上の「X」を押して次の試合のオーダーを確定する

※ 決勝トーナメントでは試合を開始する

ラウンドロビンの全ての試合のオーダーを事前に登録してください。

ステップ4：試合結果の入力

1ゲーム終わる毎に、勝ったチームが試合結果を入れてください。

チーム1 - チーム2

ダブルス501 (オープンイン・オープンアウト) (501, 1 Leg先取)

1 プレイヤー1 - プレイヤー5
プレイヤー2 - プレイヤー6

ダブルスクリケット (0, 1 Leg先取)

2 プレイヤー3 - プレイヤー7
プレイヤー4 - プレイヤー8

シングルス301 (オープンイン・オープンアウト) (301, 1 Leg先取)

3 プレイヤー1 - プレイヤー5

トリオスクリケット (0, 1 Leg先取)

4 プレイヤー2 - プレイヤー6
プレイヤー3 - プレイヤー7
プレイヤー4 - プレイヤー8

ガロン701 (オープンイン・オープンアウト) (701, 1 Leg先取)

5 プレイヤー1 - プレイヤー5
プレイヤー2 - プレイヤー6
プレイヤー3 - プレイヤー7
プレイヤー4 - プレイヤー8

①終わった試合を押す

プレイヤー4 プレイヤー8

プレイヤー1 プレイヤー5
プレイヤー2 プレイヤー6

+ - +

詳細 ▼

キャンセル OK

②試合結果を入力する

結果は勝った方に「1」を
入れてください。

チーム1 - チーム2

ダブルス501 (オープンイン・オープンアウト) (501, 1 Leg先取)

1 プレイヤー1 - プレイヤー5
プレイヤー2 - プレイヤー6

ダブルスクリケット (0, 1 Leg先取)

2 プレイヤー3 - プレイヤー7
プレイヤー4 - プレイヤー8

シングルス301 (オープンイン・オープンアウト) (301, 1 Leg先取)

3 プレイヤー1 - プレイヤー5

トリオスクリケット (0, 1 Leg先取)

4 プレイヤー2 - プレイヤー6
プレイヤー3 - プレイヤー7
プレイヤー4 - プレイヤー8

ガロン701 (オープンイン・オープンアウト) (701, 1 Leg先取)

5 プレイヤー1 - プレイヤー5
プレイヤー2 - プレイヤー6
プレイヤー3 - プレイヤー7
プレイヤー4 - プレイヤー8

③結果が反映されていることを確認する

間違った結果を入れた場合はコントロールに伝えてください。コントロールで修正します。